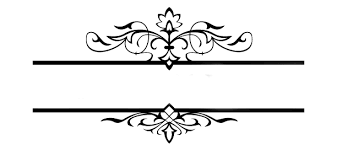
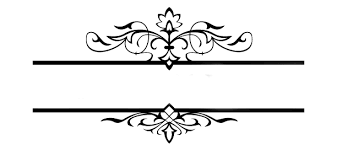


Infinity Odyssey



 ---*Status Inicial: Você começa com 3 de ATAQUE, 3 de DEFESA e 2 de DESTREZA*

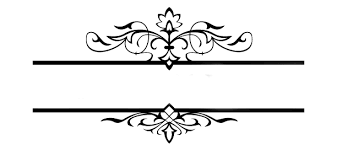
Você acorda. Olha em volta. Sua visão se embaça, mas aos poucos ela se recupera.

E então percebe que está num celeiro deitado numa.... Não se sabe o que, mas algo que se assemelha a uma cama ou cápsula que está quebrada. Logo em seguida você sai do celeiro e olha para o horizonte, a terra está coberta de plantação de trigos dando uma coloração amarelada do campo, porém, há algo de errado com este lugar você não sabe ao certo o que exatamente mas sente que algo está fora do padrão. É então que avista uma casa grande e aparentemente vazia e mais à frente uma saída para estrada.

Que caminho deseja seguir?

(A) Investigar a Casa

(B) Ir para a Estrada



(A)- Você entra na casa e nota que está vazia. Não se vê nada além de móveis empoeirados. Então caminha pela casa à procura de ajuda, mas não se vê ou ouve nada. A casa se assemelha uma fazenda do interior, grande, espaçosa e fácil de se perder. É quando então você tropeça num objeto. É um machado, levemente rachado.

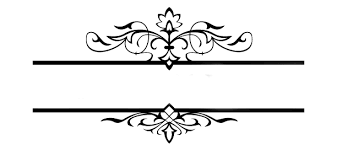
Você deseja pegar o machado?

(a)Sim

(b)Não

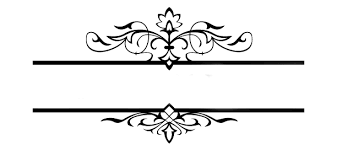
(a) Após pegar o machado você continua a investigar a casa. Depois de um certo período de tempo você sai dela e vai em direção a estrada. Você olha para a direita e vê umas estrada longa com poucas árvores, porém avista um pequeno ponto no final dela. E então olha para esquerda e vê algo que assemelha à uma floresta densa e uma carniça apodrecendo de algum animal morto a pouco tempo.

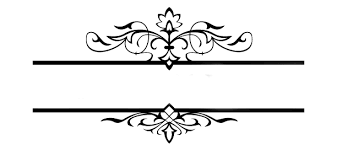
Que caminho deseja seguir?

(1)Direita

(2)Esquerda

(b) Seguindo os caminhos da casa você percebe que está anoitecendo e então decide ficar para repousar e tentar se lembrar do o que aconteceu e onde está.

(B)Você segue pela estrada observa o cenário daquele lugar. Ainda meio confuso e com a visão um pouco embaçada, enxerga ao longo do horizonte árvores que se assemelham a uma floresta densa, e, ao colocar os olhos de volta a estrada observa uma silhueta de um animal comendo algo que não se sabe ao certo o que era. Ele parece estar faminto e brutalmente devora o que está em sua frente. Aos poucos você tenta se aproximar, mas ele ouve os seus passos e começa a te encarar. Seu semblante demonstra gradualmente uma expressão de fúria. Vocês se encaram por um breve período. Você não entende o porquê aquela reação e começa a se afastar.

O animal começa a andar em sua direção. E cada vez mais ele aumenta os passos. Você já está de costas para ele correndo de volta para a estrada.

Qual caminho deseja seguir?

(c) Correr para a Estrada

(d) Correr para a Casa

(c) Você corre pela estrada enquanto a criatura se aproxima rapidamente. De repente você sente um forte empurrão pelas costas e vê que o animal está em cima de ti. Ele te ataca ferozmente. Você sente o cheiro de carniça. Sente as garras lhe rasgando. Sente a brutalidade do animal. E em meio ao desespero você encontra um pedaço de madeira e o acerta na cabeça o deixando desnorteado e assim o enfrentando.

Criatura:

9 HP

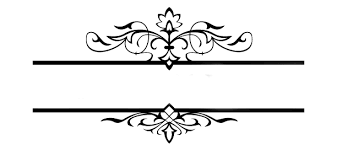
4 Defesa

Jogue o dado:

(dado > 4) Você acerta a criatura fatalmente, dando assim um dano crítico, consequentemente matando o animal.

(dado >= 3 e dado <= 4) Você atinge o animal porém ele logo contra ataca.

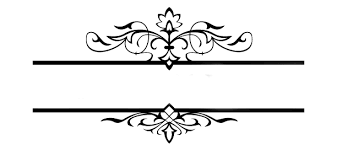
(dado < 3) Você falha em atingi-lo ficando assim exposto.

(d) desesperadamente você entra na casa e tranca. Logo menos ele está empurrando a porta tentando derrubá-la. Com medo de que ele consiga, você procura um lugar para se esconder. Olhando ao redor dessa casa grande, não se encontra ninguém e só se depara com móveis empoeirados. Você ouve o barulho de um vidro se quebrar e correr para abrir qualquer porta a sua frente. Tenta uma, nada. A segunda sem sucesso, você quebra a maçaneta. Finalmente na terceira você consegue abrir e dá de cara com o que seria um porão. Você acende as luzes e olha a sombra da criatura por baixo da porta. Então procura algo para tentar se defender. Você encontra uns porta-retratos antigos de uma família que parecia morar ali. Caixas e mais caixas por todo o canto. Você vasculha nelas e acha uma caixa com ferramentas antigas nas quais se encontram: um machado, uma enxada, serrote e um facão.

O que você escolhe para se defender?

-Machado

-Enxada

-Serrote

-Facão

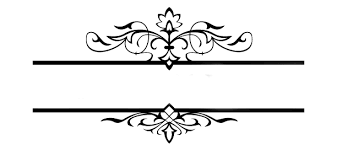
Com (opção escolhida) você observa a movimentação do animal.

O que você faz?

A) Espera o animal sair

B) vai enfrentar o animal

A) você então decide esperar. O dia já vai se tornando noite e você adormece. Você se levanta, sai do porão e vai ver se a criatura se encontra lá ainda. Por sorte ela já se mandou e você pega (opção escolhida) e segue o seu caminho pela estrada.

B) com sua coragem e (opção escolhida) você decide enfrentar a criatura.

Criatura:

9 HP

4 Defesa

Jogue o dado:

(dado > 4) Você acerta a criatura fatalmente, dando assim um dano crítico, consequentemente matando o animal.

(dado >= 3 e dado <= 4) Você atinge o animal porém ele logo contra ataca.

(dado < 3) Você falha em atingi-lo ficando assim exposto.

